



**A ÚNICA
FONTE DE
CONHECIMENTO
— É A —
EXPERIÊNCIA**

ALBERT EINSTEIN

Realidade Virtual e Aumentada para a Educação

Email: geral@bcnsistemas.pt | O Site: www.bcnsistemas.pt

Uma Introdução à ClassVR

A ClassVR fornece tudo o que precisa para implementar a realidade virtual e a realidade aumentada na sala de aula.

A ClassVR é uma tecnologia de RV inovadora criada para a sala de aula, desenhada para ajudar a aumentar o envolvimento e a retenção de conhecimento em alunos de todas as idades.

Apresentando Um Conceito Totalmente Novo Em Tecnologia Educativa

Um headset de realidade virtual autónomo e completo com uma interface única e pensada para o aluno, com recursos educativos encorporados e controlo do professor simples de usar.

Usar tecnologia numa sala de aula movimentada nem sempre é tão fácil quanto deveria ser. A interface ClassVR e o controlo do professor fornecem as ferramentas necessárias para garantir que essa tecnologia empolgante e envolvente possa oferecer uma experiência rica e confiável para o professor e para os seus alunos.

A Solução Completa De Realidade Virtual E Realidade Aumentada Para Escolas

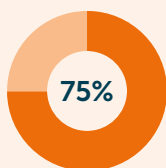
 Headsets De Realidade Virtual A ClassVR é um dispositivo totalmente integrado e pronto para a sala de aula, sem necessidade de hardware adicional para começar a utilizar.	 Gestão Centralizada de Headsets O portal da ClassVR oferece aos professores o controlo para enviar conteúdo com facilidade e direcionar e monitorizar a atenção dos alunos, maximizando o tempo de aprendizagem.	 Conteúdo Alinhado ao Currículo A ClassVR fornece milhares de recursos educativos de realidade virtual e aumentada para acrescentar valor às suas aulas, não importa qual a disciplina.	 Armazenamento e Carregamento Seguros Todos os headsets ClassVR vêm com um estojo robusto de armazenamento e carregamento para garantir que os dispositivos estão sempre prontos a utilizar.	 Instalação, Configuração e Formação Os nossos técnicos instalam e configuram os headsets e ensinam a usá-los.
---	---	---	--	---



Benefícios da RV na Sala de Aula

Estudos mostram como a realidade virtual pode envolver e ampliar os limites do seu ensino e como a RV pode ajudar os alunos a atingir as metas de ensino.

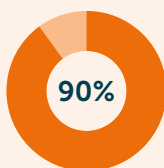
Experiência



Aprender através da experiência pode aumentar a retenção do conhecimento até 75%.

Aumente a capacidade dos seus alunos reterem conhecimento fazendo-os imergir em experiências empolgantes que não irão esquecer.

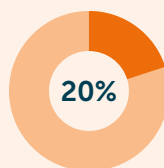
Envolver



Nós memorizamos apenas 10% do que lemos, mas podemos reter 90% do que experienciamos.

Melhore a interação dos alunos na sala de aula incorporando estímulos visuais com a experiência virtual da ClassVR.

Atingir



A RV pode melhorar o desempenho dos alunos, melhorando os resultados dos exames em até 20%.

O kit ClassVR vem completo com todas as ferramentas de que precisa para dar aulas de RV alinhadas ao currículo e impulsionar a experiência de aprendizagem dos seus alunos.

Headset ClassVR

O headset ClassVR foi desenhado com os alunos em mente e especificamente para escolas.

Pode ser usado de várias maneiras para obter uma experiência de realidade totalmente virtual e aumentada. Os alunos podem simplesmente

segurar no dispositivo e olhar através dele, ou usar as tiras de cabeça para uma experiência mais confortável e “mãos livres”.



Headset ClassVR Premium Autônomo 64GB

O headset ClassVR Premium (64GB) inclui a nossa capacidade máxima de armazenamento até ao momento para uma experiência mais fiável e simplificada de RV & RA na sala de aula, sem precisar de outros dispositivos.

- ✓ Ambiente educativo de RV e RA Seguro
- ✓ Interface e controlos fáceis de usar
- ✓ Design leve e confortável, adequado para alunos

Especificações Técnicas

- ✓ 4GB DDR RAM & 64GB Armazenamento Interno
- ✓ Octa-Core Qualcomm Snapdragon XR1 CPU
- ✓ Ecrã 5.5" 2560x1440 HD Fast LCD
- ✓ 802.11 a/b/g/n Dual Band WiFi 2.4/5Ghz + Bluetooth 4.2
- ✓ Câmara Frontal 13MP Auto-Focus
- ✓ Combinação Fresnal/Lente Asférica
- ✓ Bateria Interna de Polímero de Lítio com
- ✓ Tempo De Execução Mínimo De 4 Horas Em Uso Contínuo
- ✓ Carregador USB-C /Entrada Para Controlador De Mão
- ✓ Tiras De Cabeça Ajustáveis De 3 Formas Com Alças Traseiras Duplas
- ✓ Slot para Cartão Micro SD Card para Expansão de Armazenamento
- ✓ Colunas Stereo & Microphone
- ✓ Jack Stereo de 3.5mm Para Uso do Headphone

Carregamento e Armazenamento Seguros

Todas as nossas malas de armazenamento e carregamento são desenhadas para serem facilmente transportadas entre as salas de aula.

Maximizar o seu investimento em RV significa disponibilizá-lo para o maior número possível de alunos. Todas as opções de carregamento e armazenamento da ClassVR foram desenhadas

para serem o mais portáteis possível, permitindo que os professores movam os headsets com facilidade e segurança de uma sala de aula para outra.



Disponível em kits de 4 e 8

O nosso Headset ClassVR está disponível em kits de 4 e 8.

Carregado e Pronto a Usar

As nossas malas ClassVR são desenhadas para permitir que os headsets carreguem mesmo com a mala fechada. Um hub de carregamento USB integrado, juntamente com ventiladores de arrefecimento ativos, garantem que os seus headsets podem ser bloqueados com segurança, carregados e prontos para uso sempre que precisar deles.



Conteúdo de RV e RA Alinhado com o Currículo

O kit ClassVR vem completo com milhares de recursos de realidade virtual e aumentada alinhados com o currículo.

Os nossos recursos pedagógicos alinhados ao currículo com planos de aula estruturados proporcionam experiências que ajudam os alunos a visualizar e compreender temas educativos complexos. Os professores podem acrescentar

valor a cada aula com milhares de conteúdos específicos de várias disciplinas, como recursos, planos de aula e atividades que cobrem muitos tópicos do currículo.

Conteúdo Imersivo Incluído na ClassVR

Explorar Imagens 360°



Imagens 360 são uma ótima maneira de proporcionar aos alunos experiências únicas, permitindo que eles visitem lugares remotos, vejam monumentos históricos ou conheçam locais que não poderiam na vida real.

Trazar modelos 3D para fora da página



Com RA, os alunos podem ver e interagir com modelos 3D como se os tivessem na palma da mão! Usando a câmara frontal dos headsets ClassVR os alunos podem aproximar-se do conteúdo, como um coração a bater ou um artefacto antigo.

Experienciar Vídeos 360°



A nossa crescente biblioteca de vídeos 360 leva a imersão ao próximo nível. Cada vídeo foi cuidadosamente escolhido pelos seus benefícios educativos e leva os alunos a um nível de aprendizagem mais profundo.

Cenários Exploráveis



Cenários exploráveis permitem que os alunos se movam, descubram e viajem por mundos e ambientes virtuais usando um headset ClassVR e um controlador manual, desenhados para promover a independência na aprendizagem e discussões em grupo.

Crie e Faça Upload do Seu Próprio Conteúdo

A ClassVR integra soluções de terceiros para permitir que os professores e os alunos criem e façam upload do próprio conteúdo de RV & RA.

Integrações com Fornecedores de Conteúdo Educativo em RV & RA

Estamos em constante contacto com editores de realidade virtual para incorporar excelentes conteúdos e ferramentas no portal ClassVR. Juntamo-nos a parceiros com conteúdos seleccionados em todo o mundo, incluindo ThingLink e CoSpaces, para disponibilizar novos conteúdos interessantes para os seus alunos.

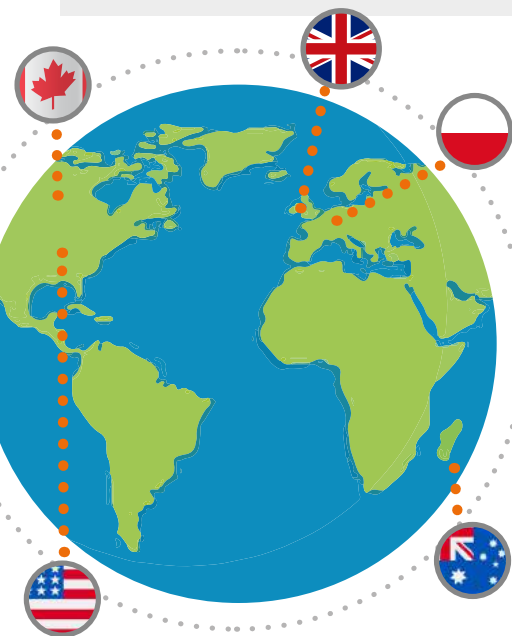
Criar e Fazer Upload de Conteúdo 360° e 3D

A ClassVR permite que professores e alunos criem conteúdo, desde fotos e vídeos em 360°, até modelos 3D e cenas exploráveis. Usando dispositivos como câmaras 360° ou pacotes criativos como o Paint 3D, pode criar e carregar o seu conteúdo de RV e RA diretamente no portal ClassVR.



Conteúdo Partilhado na Comunidade ClassVR

Conecte-se com educadores de todo o mundo adicionando as suas criações à biblioteca da comunidade ClassVR. Aqui poderá partilhar o seu próprio conteúdo, utilizar o conteúdo de outros utilizadores e experienciar o mundo! Os professores podem criar listas de reprodução e enviá-las para a comunidade ClassVR – uma vez aprovadas, podem ser acedidas por todos os utilizadores, criando um enorme banco de conteúdo gerado pela comunidade.



Dar e Controlar Aulas com a ClassVR

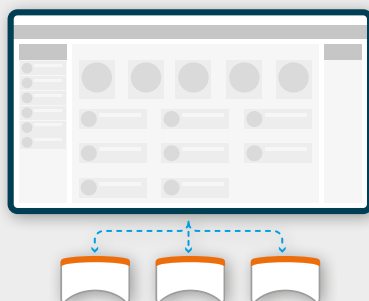
O Portal online ClassVR torna fácil a utilização de RV e RA nas aulas com o mínimo ruído e completo controlo.

No coração da ClassVR está o nosso portal pensado para o professor, que oferece todo o conteúdo e ferramentas necessários para ser bem-sucedido ao dar aulas imersivas. Os

professores podem facilmente encontrar recursos pesquisáveis por tema, assunto ou palavra-chave e arrastar e soltar nas suas próprias playlist, ficando imediatamente prontos para as aulas.

Criar e Lançar Atividades em Simultâneo

Com o clique de um botão, os professores podem oferecer experiências definidas diretamente nos headsets ClassVR em simultâneo, sem deixar de atender às necessidades de todos os alunos. Os professores podem usar uma variedade de métodos de ensino para implementar RV e RA dentro da sala de aula e manter o controlo total de cada headset através do portal ClassVR.

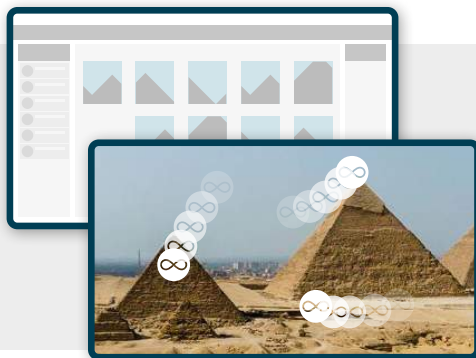


Pontos de Interesse Dinâmicos

Quando os alunos estão imersos numa experiência de RV, pode ser difícil chamar a sua atenção. O portal ClassVR permite que os professores direcionem a atenção dos alunos para um ponto de interesse específico, dando-lhes uma rota de navegação que os leva a uma área de foco a ser discutida.

Acompanhar o Foco do Aluno

O controlo de sala de aula da ClassVR oferecem a capacidade de "ver pelos olhos" de cada aluno e permitem que o professor visualize, em tempo real, o que eles estão a ver numa tela interativa e concentre a aprendizagem de acordo com os objetivos da aula.



O Que Dizem os Nossos Clientes

Descubra o que os professores dizem sobre a ClassVR.



Michelle Quinlan

da escola St Stephen's CE Primary,
Reino Unido

"Cada aluno estava envolvido, entusiasmado e realizado. A variedade de linguagem utilizada durante a sessão foi excelente e promoveu uma grande discussão sobre a eficácia de diferentes palavras para transmitir o significado correto."

Inglês: Voa, Águia, Voa (Idade 7-8)



Stephen Coyne

da escola British School of Brussels, Bélgica

"As crianças estavam muito animadas e envolvidas com o sistema, pois sentiram que estavam realmente no próprio sistema de trincheiras. Quando eles foram trabalhar na tarefa de identificar as características de vários microrganismos nos seus livros, tiveram um entusiasmo renovado por um tema que poderia ter sido muito enfadonho."

História & Ciências: Introdução aos Micróbios (Idade 10-11)



Terri Gogola

da escola Franklin High School, EUA

"Os alunos usaram o kit ClassVR para explorar linhas e ângulos no mundo da RV. Eles estavam 100% envolvidos durante toda a aula e adoraram usar os headsets ClassVR para aprimorar as suas experiências de aprendizagem. A comunicação verbal e a colaboração que ocorreram durante toda a aula foram incríveis!"

Matemática: Linhas e Ângulos (Idade 14-15)



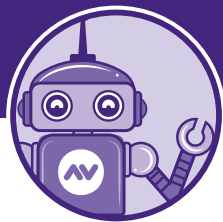
Man Choi

Oh da escola Jeong Elementary, Coreia do Sul

"Com a ClassVR pude proporcionar uma experiência imersiva da Terra e da Lua, o que ajudou os alunos a vivenciar e a entender as emoções dos astronautas. Os incríveis controles da ClassVR facilitam a realização das aulas e tornam-nas mais enriquecedoras."

**Ciências: Viagem À Lua (Idade 5-11) Uma Introdução ao
Avantis World**

Uma introdução ao Avantis World



Avantis World é uma experiência de aprendizagem revolucionária, onde o impossível se torna uma realidade virtual!



AVANTIS WORLD™

YOUR VR LEARNING ADVENTURE AWAITS

Imagine poder levar os seus alunos à Lua, flutuar por um vaso sanguíneo, conhecer dinossauros ou escalar o pé de feijão com o João, de qualquer dispositivo, não importa onde esteja no mundo.

O Avantis World permite que os alunos descubram, explorem e experimentem coisas inimagináveis, tudo do metaverso no primeiro parque temático educacional de realidade virtual do mundo!



Explore o Metaverso no primeiro parque temático educacional de realidade virtual do mundo!



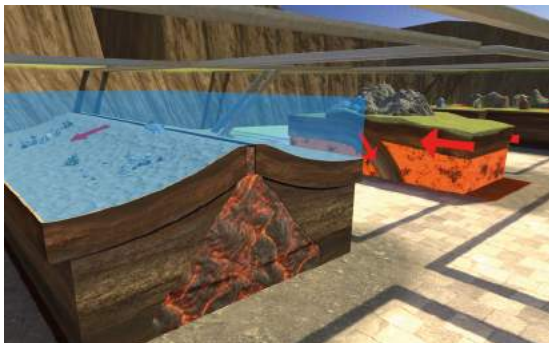
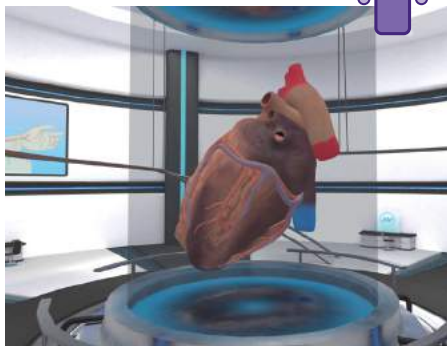
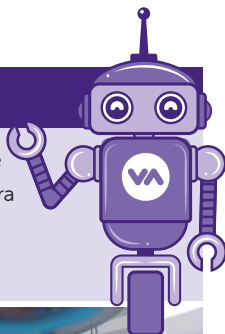
Parque Temático de Realidade Virtual Envolvente

Com o Avantis World, os alunos podem navegar e explorar cenários e temas em RV como se estivessem mesmo lá!



Parque Temático Virtual Envolvente

Descubra o nosso incrível planeta, entenda a ciência, viaje no tempo e faça parte da literatura! O Avantis World é a nova e empolgante maneira de os alunos explorarem centenas de experiências de realidade virtual reunidas num emocionante parque temático educativo de RV.



Colabore de qualquer dispositivo no Metaverse Educativo

O Avantis World é compatível com ensino em sala de aula, remoto e híbrido e com várias tipologias de ensino, juntando uma turma em torno da realidade virtual, independentemente da localização ou dispositivo, onde podem aprender em conjunto.

Recursos Envolvente e Alinhados com o Currículo

O Avantis World vem com centenas de cenários exploráveis e recursos alinhados ao currículo para uma experiência de aprendizagem empolgante e colaborativa.



Recursos Curriculares para os Alunos

Os cenários exploráveis do Avantis World vêm completos com um conjunto abrangente de recursos educativos para garantir que o aluno aproveita ao máximo cada aula.

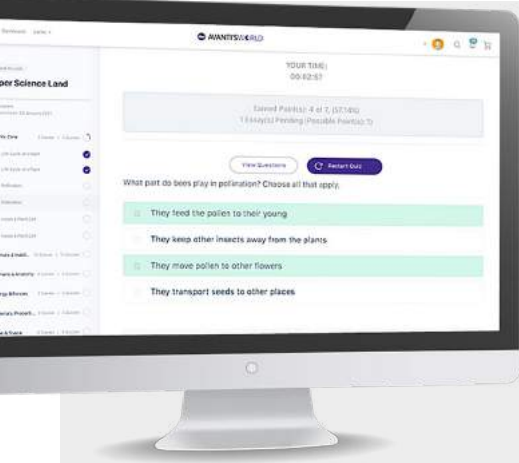
Informação Detalhada do Assunto

Os alunos podem mergulhar em factos alinhados ao currículo e informações adicionais sobre cada cena à medida que as exploram, ajudando a dar contexto à medida que navegam nas paisagens imersivas de cada zona.



Imagens e Vídeos 360° e Modelos 3D de RA

O Avantis World incorpora imagens e vídeos em 360° para dar aos alunos uma visão “real” de pessoas e lugares, ajudando a consolidar os mundos virtual e real. O Avantis World também inclui uma série de modelos 3D para RA, onde os alunos podem aprimorar a sua aprendizagem manipulando os próprios objetos.



Quizzes e Exercícios

As tarefas e atividades são projetadas para guiar os seus alunos em cada cenário de aprendizagem, incentivando perguntas e maior exploração com compreensão posta à prova usando ferramentas de avaliação inclusiva.

Fichas de Trabalho e Notas

Material de revisão e notas detalhadas do professor estão disponíveis para download e impressão, prontos para trabalhar offline ou para guardar como guias de revisão e notas valiosas.

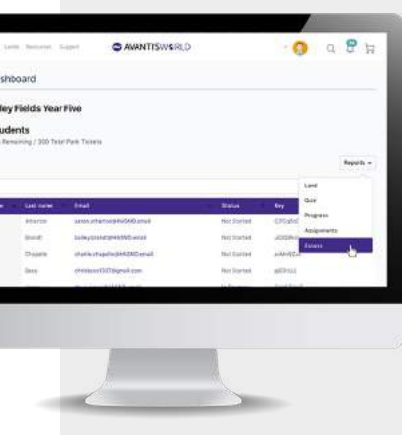
Ferramentas Poderosas de Relatório e Avaliação

Faça a gestão e relatórios do progresso dos alunos com as nossas poderosas ferramentas de relatório e avaliação desenhadas especificamente para professores.



Avaliação e Relatórios para Professores

Com o poderoso painel e interface de relatórios do Avantis World, pode garantir que os seus alunos estão no caminho certo e totalmente envolvidos na aula.



Dashboard Abrangente para o Professor

Encontre tudo o que precisa num portal fácil de utilizar. A partir do dashboard do professor pode aceder a uma série de informações, incluindo quantos “bilhetes de parque” de estudantes tem, quem está atualmente inscrito, um resumo do progresso dos estudantes e ligações para relatórios detalhados.

Gestão de Alunos Simplificada

Adicione e remova alunos individualmente, ou carregue-os em massa a partir de um ficheiro CSV. Os alunos podem ser adicionados ao sistema com ou sem endereços de email e os professores podem facilmente criar logins simples para os alunos mais novos.

Relatórios de Progresso e Avaliação

O Avantis World monitoriza o progresso dos alunos ao longo de cada zona e cenário de aprendizagem, dando visibilidade a este progresso tanto a estudantes como a professores. Relatórios abrangentes e ferramentas de avaliação automática poupam tempo aos professores, permitindo-lhes visualizar facilmente as pontuações dos alunos nos questionários e monitorizar o tempo gasto em perguntas. Pode mesmo rever e classificar os ficheiros submetidos. Os resultados podem também ser revistos a nível de toda a turma e exportados para ferramentas de acompanhamento de avaliação de terceiros.



Conteúdo e Recursos de Realidade Virtual Educativa

Explore o impossível no metaverso educativo e visite quatro incríveis cenários de RV com temas específicos!

Como qualquer outro parque temático, o Avantis World está dividido por territórios, com várias zonas e cenas de aprendizagem para os estudantes explorarem independentemente. Cada cenário de aprendizagem proporciona

uma experiência totalmente imersiva onde os estudantes podem descobrir, investigar e pesquisar como se estivessem lá pessoalmente - desde história, ciência, geografia e literatura, leve os seus alunos a lugares que nunca imaginariam.



Viagem Ao Território do Tempo



Alguma vez desejou poder levar os seus alunos atrás no tempo? Agora eles podem caminhar com os dinossauros, visitar a Grécia Antiga e experimentar as trincheiras da Primeira Guerra Mundial...



Território da Super Ciência



Visite o Território da Super Ciência e conheça animais espantosos e os seus habitats, faça uma viagem pelo nosso incrível corpo humano e descubra tudo sobre materiais e propriedades...



Território Envolvente da Terra



Explore o nosso incrível planeta de um pólo ao outro. Mergulhe nos belos biomas da Terra e experimente alguns dos seus climas mais extremos como nunca antes...



Território da Literatura



Leve os seus alunos numa viagem através de alguns dos autores e histórias mais conhecidos do mundo. Deixe-os caminhar por locais-chave nas suas obras mais famosas.

Novos conteúdos do Avantis World acrescentados todos os meses. Todas os cenários disponíveis podem ser encontrados em: <https://www.bcnsistemas.pt/virtual-reality-subjects/all-vr-content/>

Email: geral@bcnsistemas.pt | Website: www.bcnsistemas.pt

O Que Dizem os Nossos Clientes

Descubra o que os professores dizem sobre o Avantis World.



Mark Savery

da escola Emmanuel College, Austrália

“Temos vindo a utilizar o Avantis World juntamente com o grande conteúdo curricular para complementar as aulas que estamos a dar com a ClassVR. Utilizando uma mistura de imagens e vídeos 360, o Avantis World permite que os estudantes andem por aí a explorar um ambiente virtual dando um nível mais profundo à sua experiência de aprendizagem. Os nossos alunos adoram realmente a interatividade do mesmo... dá vida à aprendizagem. O Avantis World é um complemento inovador e empolgante! Proporciona centenas de experiências educativas no ambiente de um parque temático virtual. O que é ótimo é que foi concebido para permitir ao estudante explorar virtualmente todos os aspetos do currículo numa experiência interativa e envolvente.”



Simon Luxford-Moore

da escola ESMS Junior School, Reino Unido

“A utilização eficaz da RV dá sempre aos alunos uma ligação emocional e empírica com o que estão a aprender. É muito mais fácil para alguém discutir e partilhar o que experimentou do que aquilo que leu, pois pode referir-se melhor aos seus sentidos. Dar às crianças uma oportunidade de experimentar um conto de fadas no Avantis World e ver objetos como o pé de feijão do João numa escala muito além do 2D típico da imagem de um livro, é muito poderosa. As crianças gostam desta atividade e estão entusiasmadas por se envolverem mais na sua aprendizagem da literatura e na apreciação de histórias.”





geral@bcnsistemas.pt

| www.bcnistemas.pt



CLASSVR®
VIRTUAL REALITY FOR SCHOOLS



AVANTIS WORLD™
YOUR VR LEARNING ADVENTURE AWAITS