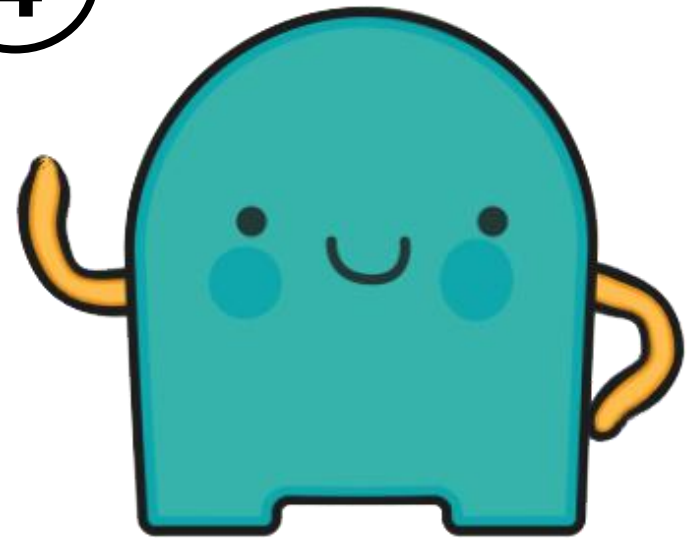


# Ficha de Trabalho Inicial

4

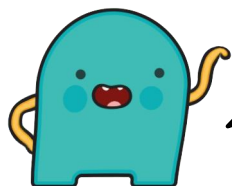


## Quais são as principais características de uma tempestade?



Como você pode usar o SAM Space para simular o efeito de uma tempestade?

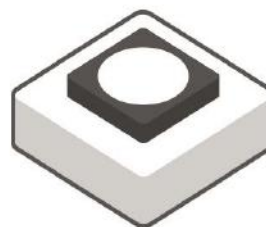




Que partes de uma tempestade poderiam representar no blocos abaixo?



**Leitor de Som**



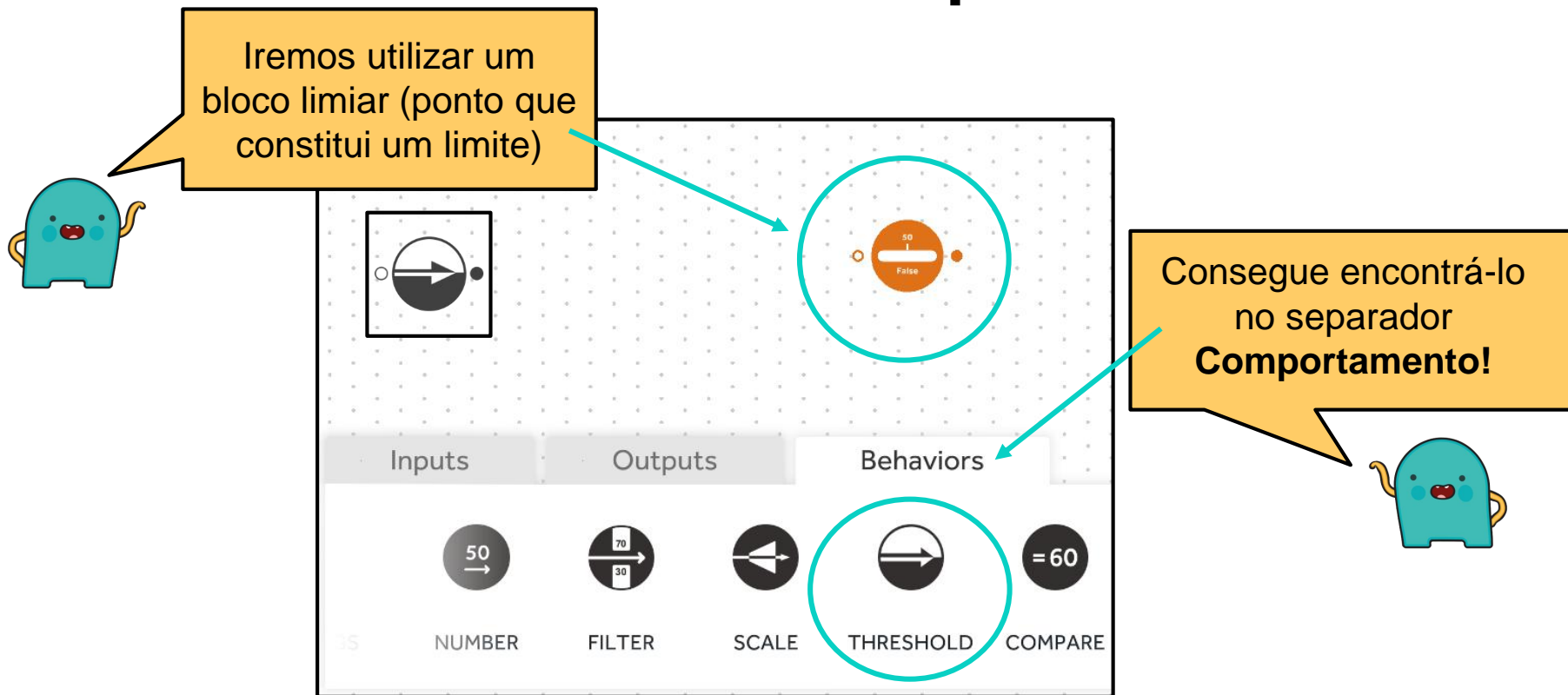
**LED RGB**

**Relâmpagos**

**Chuva**

**Vento**

# Selecionando os blocos para representar o som de uma tempestade



Iremos utilizar um bloco limiar (ponto que constitui um limite)

Consegue encontrá-lo no separador **Comportamento!**

Inputs Outputs Behaviors

35 NUMBER FILTER SCALE **THRESHOLD** =60 COMPARE

**O limite** pode ser definido para um valor entre `0` e `100`.

Valores acima do limiar tornam-se "verdadeiros"; **valores** mais baixos são "falsos".

# Selecionando os blocos para representar o som de uma tempestade

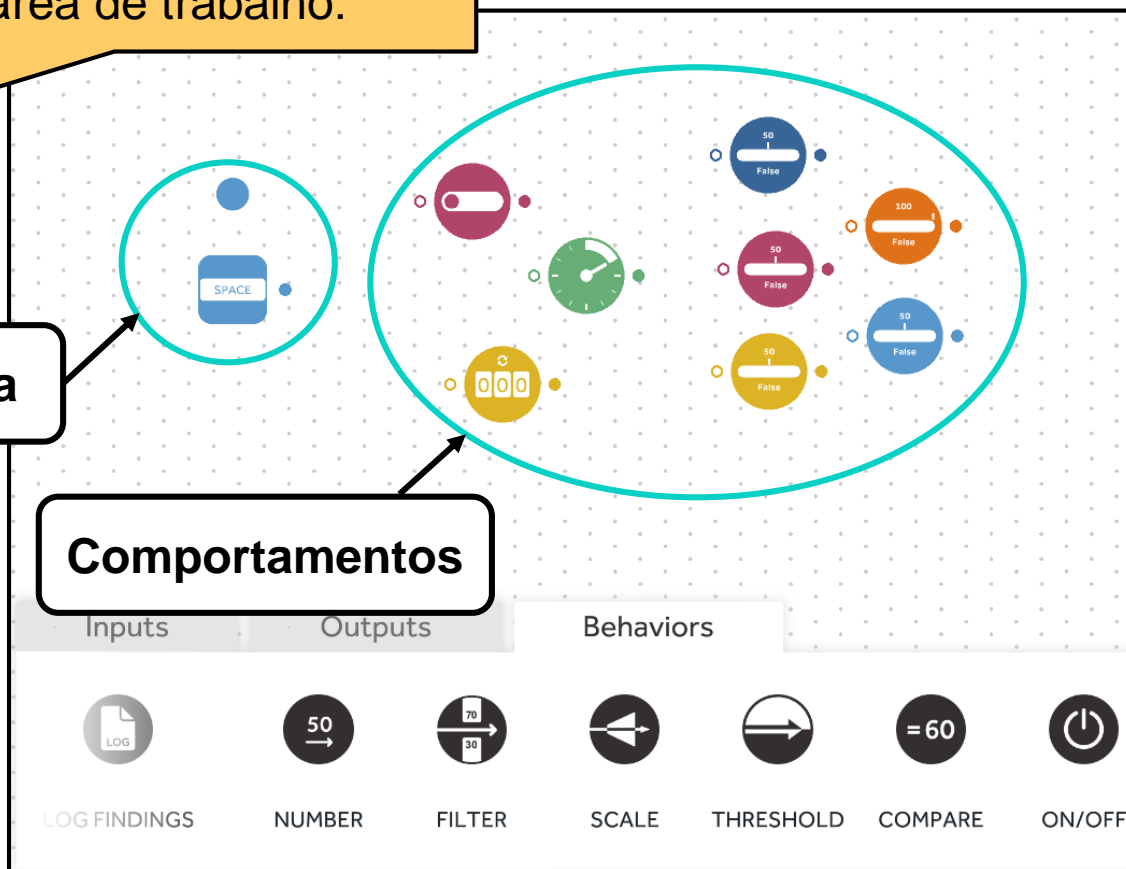
1

Encontre cada um desses blocos e arraste-os para a área de trabalho:



Entrada

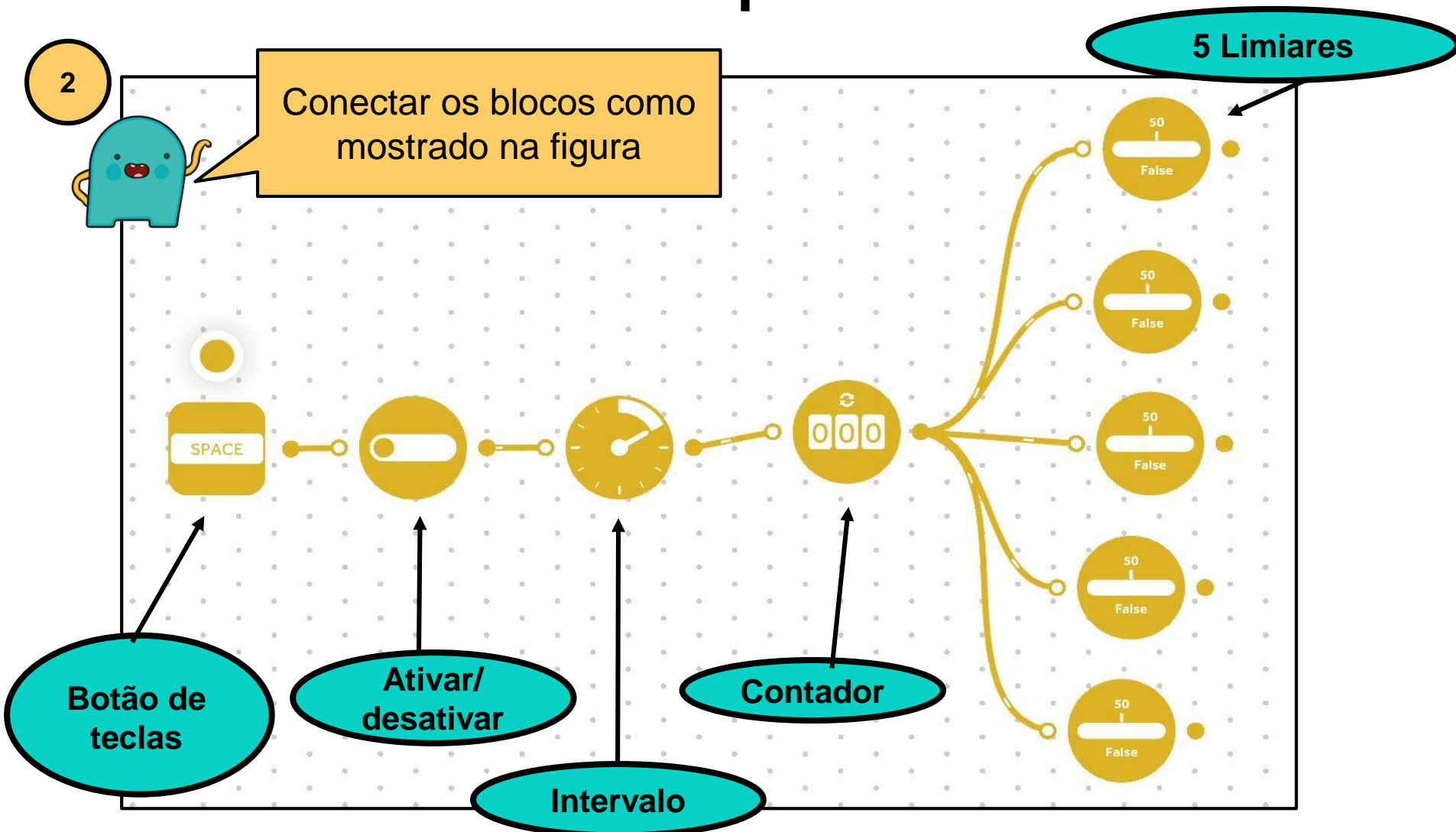
Comportamentos



Inputs Outputs Behaviors

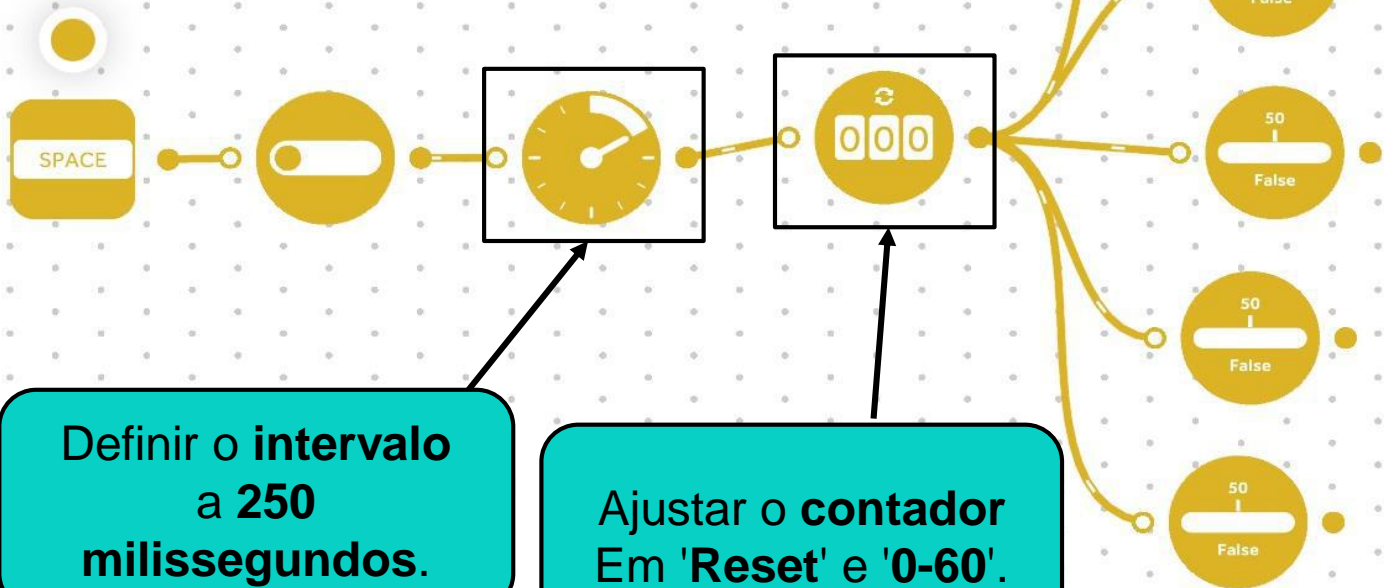
LOG FINDINGS NUMBER FILTER SCALE THRESHOLD COMPARE ON/OFF

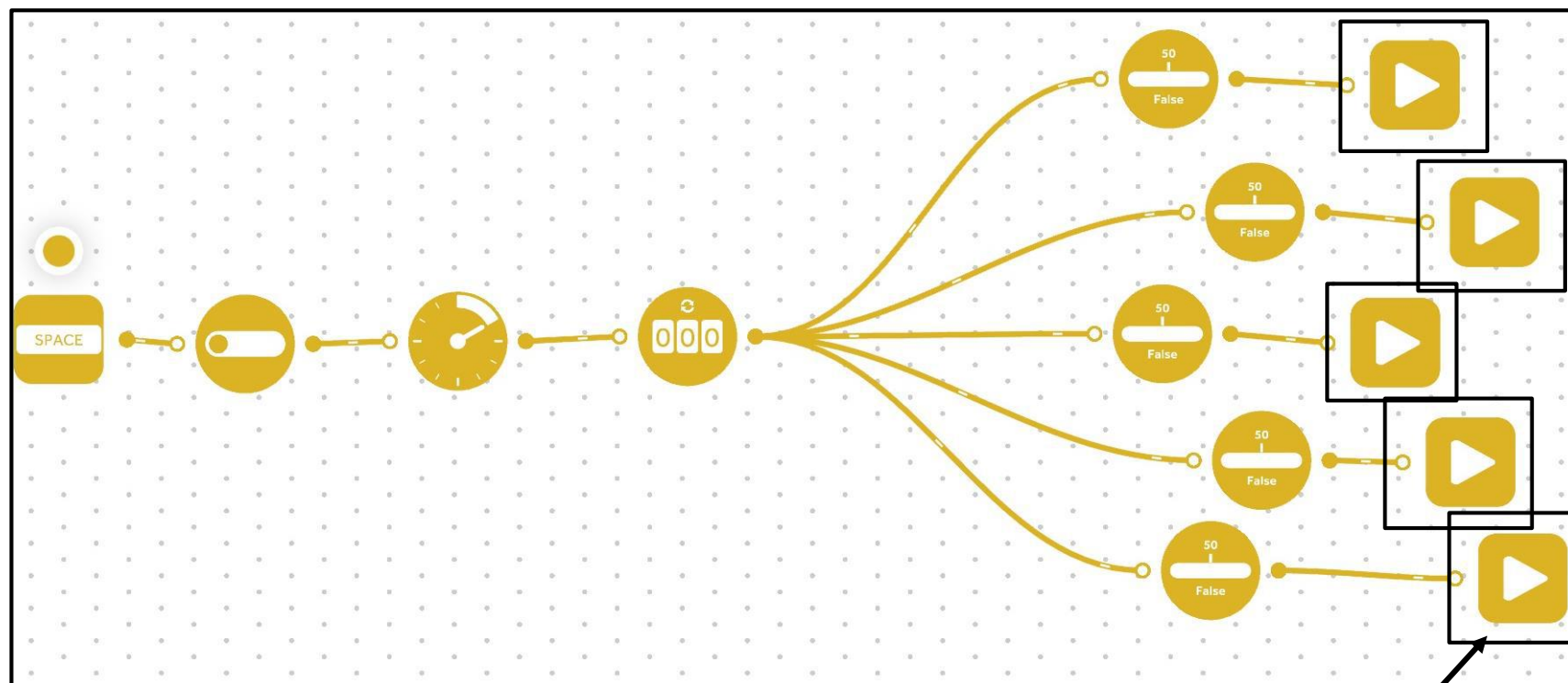
# Programação para representar o som de uma tempestade.



Altere as definições dos blocos da seguinte forma:

3





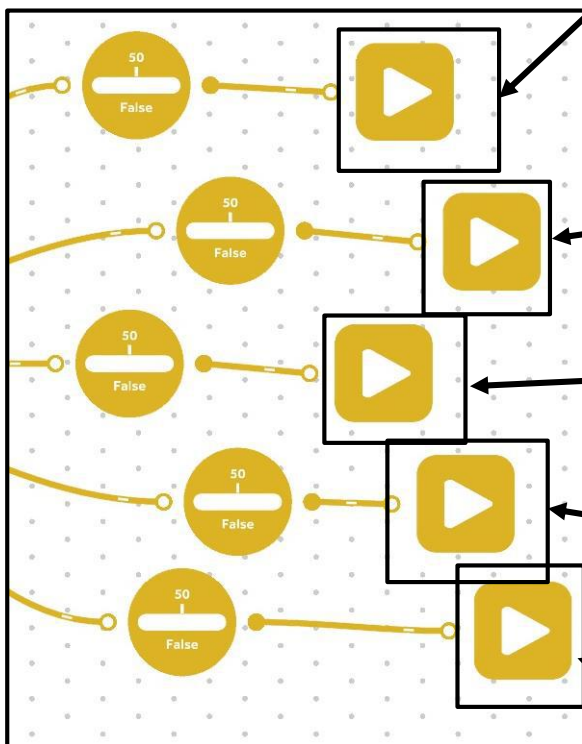
4

Arraste para a área de trabalho 5x **Leitor de Som** a partir do separador **Saída**

# Configurando os Leitores de Som.

5

Na configuração **do leitor de som**, defina categoria = Clima e áudio = ....



"Chuva  
(normal)"

"Chuva  
(forte)"

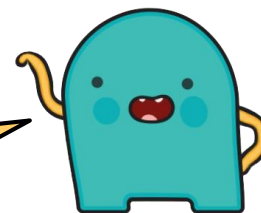
**Vento**  
"Normal."

**Vento**  
"Furacão."

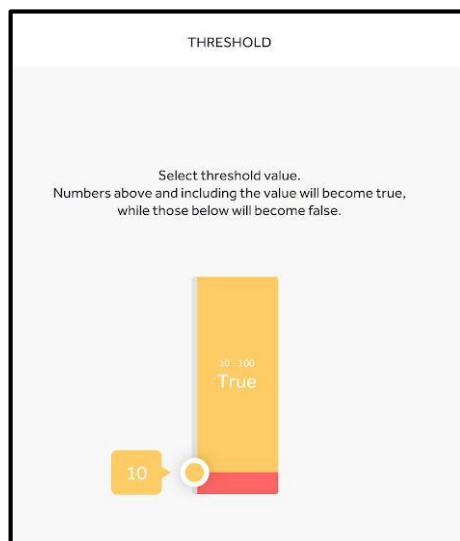
"Tempestade"

Teste o seu  
programa!

Como faço para ter a certeza que os sons não começam de uma só vez?



Definir os valores "true" dos blocos limiares da seguinte forma:



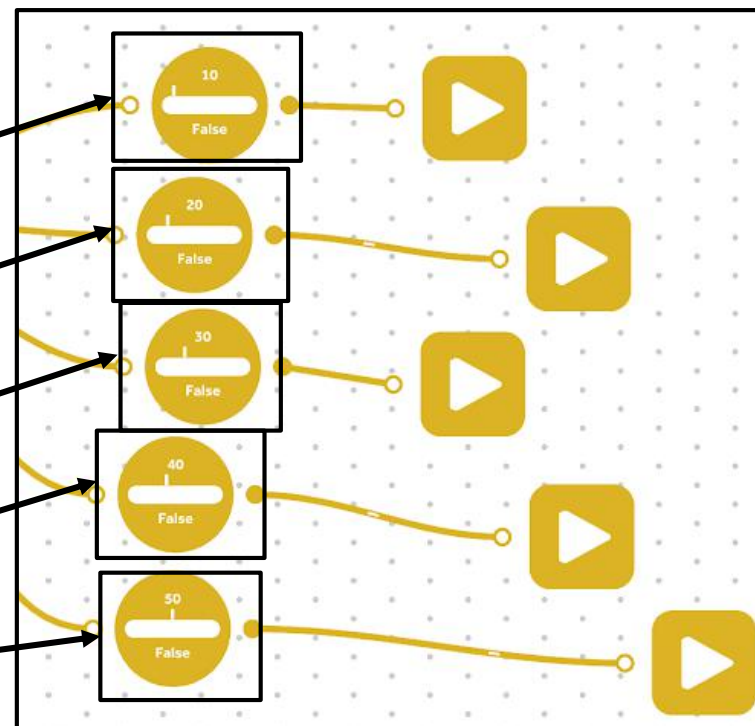
'10-100'

'20-100'

'30-100'

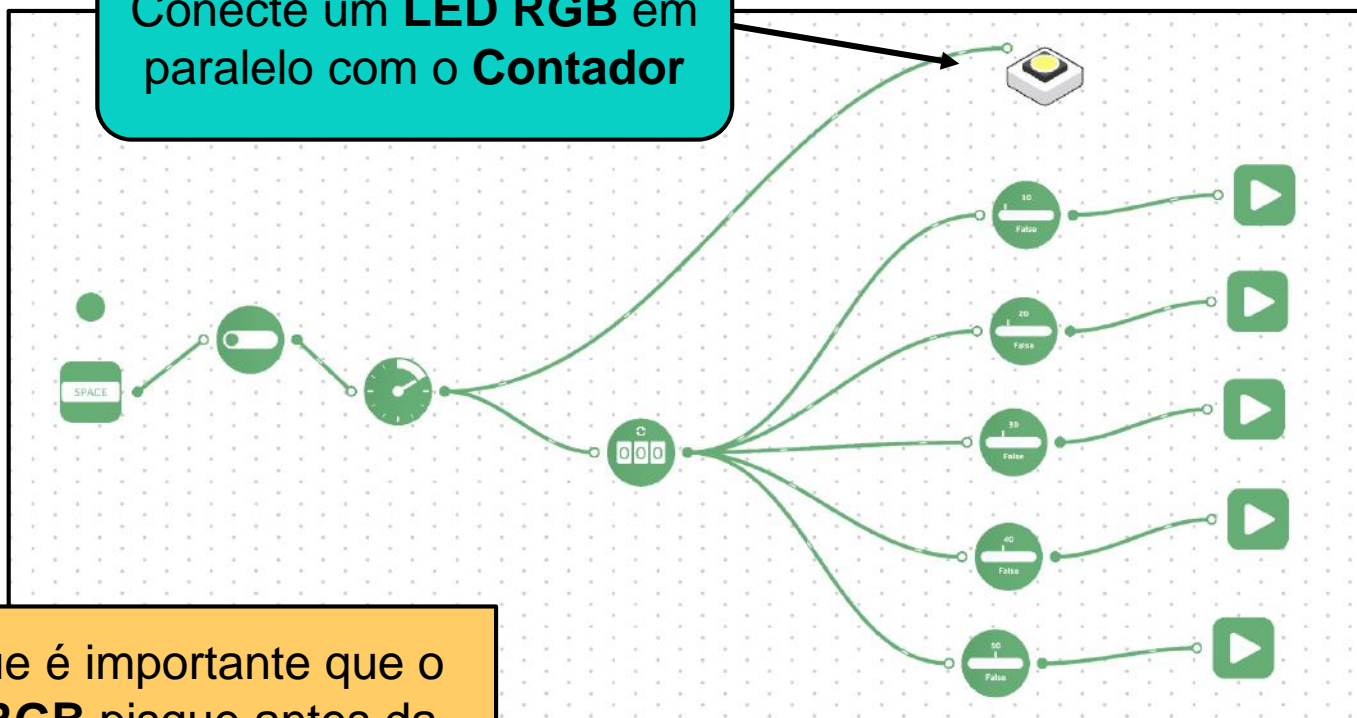
'40-100'

'50-100'



# Crie um relâmpago usando um LED RGB

Conecte um **LED RGB** em paralelo com o **Contador**

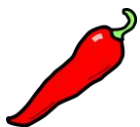


Por que é importante que o **LED RGB** pisque antes da tempestade?

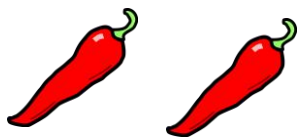


Ouvindo os sons da tempestade, você pode até desenhar uma imagem da tempestade!

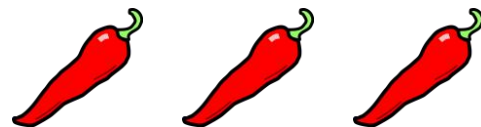
## Escolha um Desafio de Extensão!



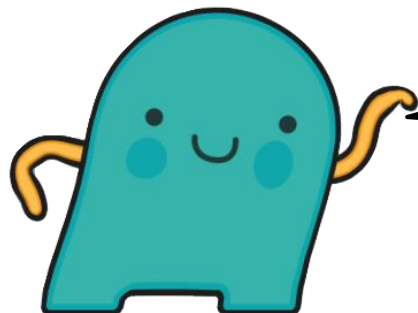
É possível criar um ciclo de luz com cores diferentes ao ritmo da Tempestade?



É possível reprogramar as configurações aos blocos **de intervalos e contador** de forma que a tempestade durar mais tempo?



É possível criar um inserir neste programa um Led que pisque em uma cor diferente para representar o fim da tempestade?



**O que aprendeste  
hoje?**

**Consegues  
desenhar o teu  
próprio programa?**

