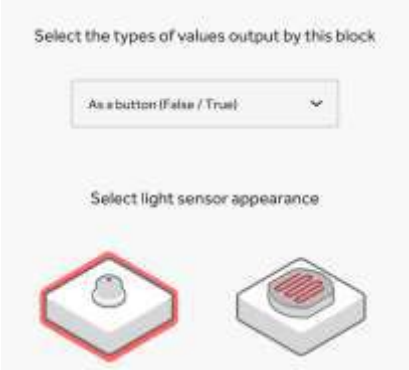
Nível 2 Lição 5

O Tempo Acabou!

Passo a Passo

Vamos Construir!

Criar um cronómetro simples.

Instruções	Área de Trabalho	Instruções	Área de Trabalho
Ligue e emparelhe: 1 Bloco Sensor de Luz 1 Bloco LED RGB E posicione-os na área de trabalho. Conecte os blocos como mostra a figura.		Nas definições do Sensor de Luz, definir ‘botão (False / Treu) ‘.	
Inclua na área de trabalho: • 1 Bloco Atraso. Conecte os blocos como mostra na figura. Teste o seu sistema.			

© 2019 SAM Labs

Desafio 1

Criar um sistema temporizado com um alerta luminoso.

Instruções	Área de Trabalho	Instruções	Área de Trabalho
☐ Posicione na área de trabalho: • 1 Bloco Toggle • 1 Bloco Contador Digital • 1 Bloco Comparação.		☐ Conecte os blocos como mostra a figura.	

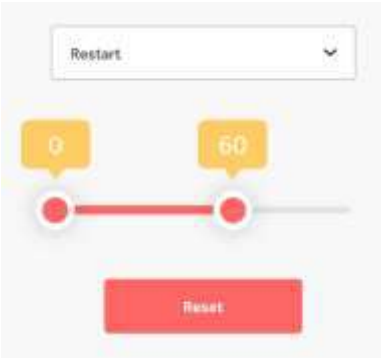
Instruções	Área de Trabalho
☐ Nas definição do bloco de Comparação, definir para '= 60'. Teste o sistema.	

O Tempo Acabou!

Passo a Passo

Desafio 1 - Debug!

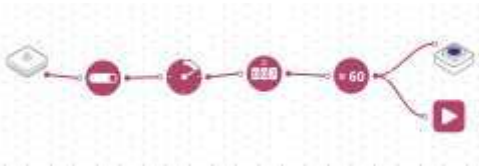
Como Podemos ajustar o Sistema para reiniciar o Contador?

Instruções	Área de Trabalho
Nas definições do Contador, definir para ‘Restart’ ‘0–60’.	
Teste o sistema.	

© 2019 SAM Labs

Desafio 2

Criar um Sistema com dois outputs prontos para cronometrar desafios de grupo. Criar um Sistema com dois outputs prontos para cronometrar desafios de grupo.

Instruções	Área de Trabalho	Instruções	Área de Trabalho
Posicione na área de trabalho: ● 1 Bloco Leitor de Som. Conecte o bloco como mostra a figura.		Nas definições do Leitor de Som, definir 'Success Sting'. Teste o sistema.	
Forme equipas e decida alguns exercícios físicos para um membro da equipa cronometrar enquanto o outro está a realizar o desafio. Experimente com as definições dos blocos de Atraso e Comparação para cada desafio.			

© 2019 SAM Labs