Mudar a Paisagem

Passo a Passo

Vamos Construir!

Criar um sistema onde o output reage ao movimento.

Instruções	Área de Trabalho	Instruções	Área de Trabalho
Traga e conecte os blocos: • 1 Sensor de Inclinação • 1 bloco LED RGB. Conecte os blocos como mostra a figura.		Nas definições do bloco LED RGB, definir como vermelho.	
Segure o Sensor de Inclinação no controlador do carro vermelho.		Teste o sistema.	

Mudar a Paisagem

Passo a Passo

Desafio 1

Criar um modelo de uma paisagem que simule a área costeira.

Instructions	Workspace	Instructions	Workspace
☐ Adicione areia ao recipiente de plástico.		☐ Adicione água à areia.	
☐ Molde a sua paisagem.		☐ Posicione o Controlo do carro vermelho (com o sensor de inclinação nele) dentro do saco de plático transparente e faça um nó em cima.	

□ 2019 SAM Labs

Mudar a Paisagem

Passo a Passo

☐ Posicione no topo do ‘penhasco’.		☐ Coloque o LED RGB na ponta do ‘penhasco’.	
☐ Teste o sistema.			

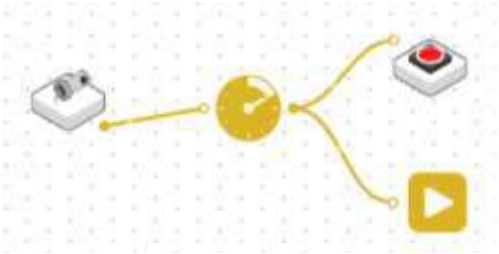
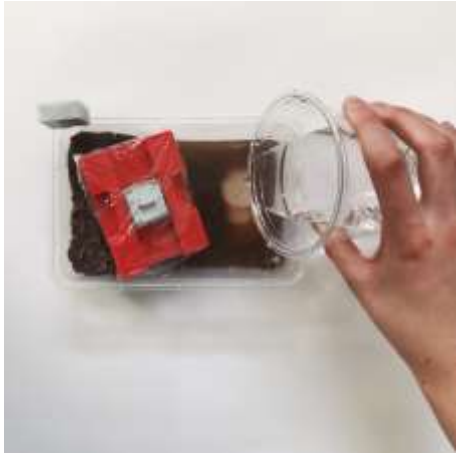
Desafio 1 – Debug!

Consigo criar um alerta mais eficaz ao pôr o LED RGB a piscar?

Instruções	Área de Trabalho
Arraste para a área de trabalho: • 1 bloco de intervalo. Conecte os blocos como mostra a figura. Teste o sistema.	

Desafio 2

Create an alert with two outputs in an experiment to simulate the effects of water on the landscape.

Instruções	Área de Trabalho	Instruções	Área de Trabalho
☐ Arraste para a área de trabalho: ● 1 leitor de som. Conecte os bloco como mostra a figura.		☐ Nas defenições do leitor de som, definir para 'Submarine Alert' de 'Sound FX 2'.	
☐ Adicionar água gradualmente à paisagem para criar um corpo de água.		☐ Observe a paisagem a sofrer alterações e o alarme é ligado quando o 'edifício' começa a deslizar para a água.	