Círculo de Trabalho

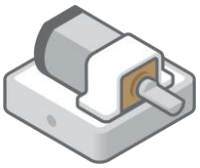
Codificar um sistema para girar uma roda

Utilizar:

1 Motor CC, **1 Tecla**,

1 Interruptor e 1 Leitor de Som.

Consegues colocar as cartas na ordem correta?



Consegues mudar a velocidade do spinner?

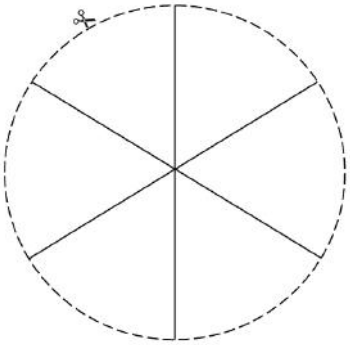
Dica:

Consegues adicionar uma luz a piscar?

Dica:

Criar um roda giratórial

- **Cortar** o modelo
- **Desenhar 6 aves**
- **Colar** o circulo ao cartão



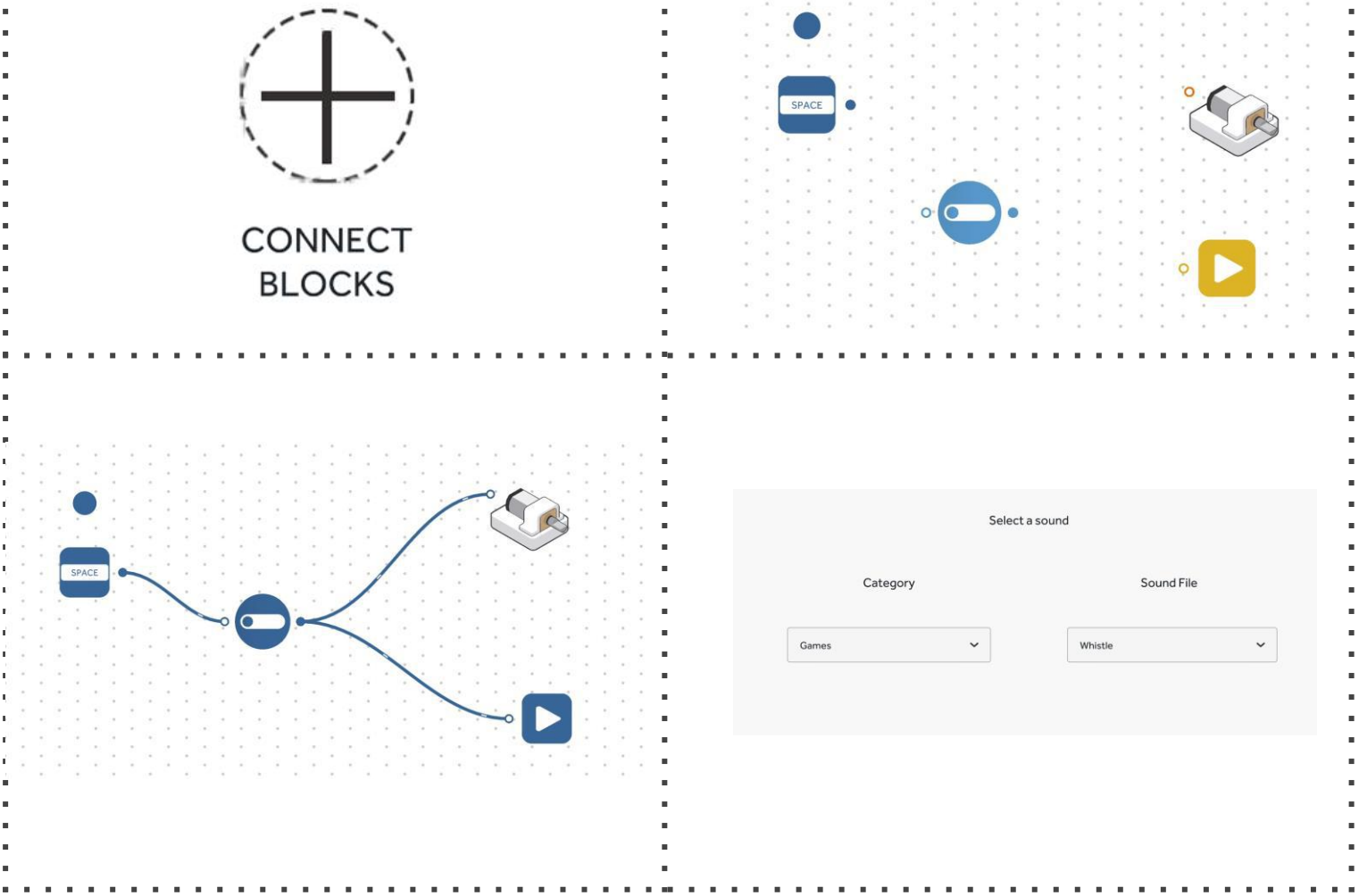
Desenha 1 ave à tua escolha!

Explorar e esboçar as jovens aves

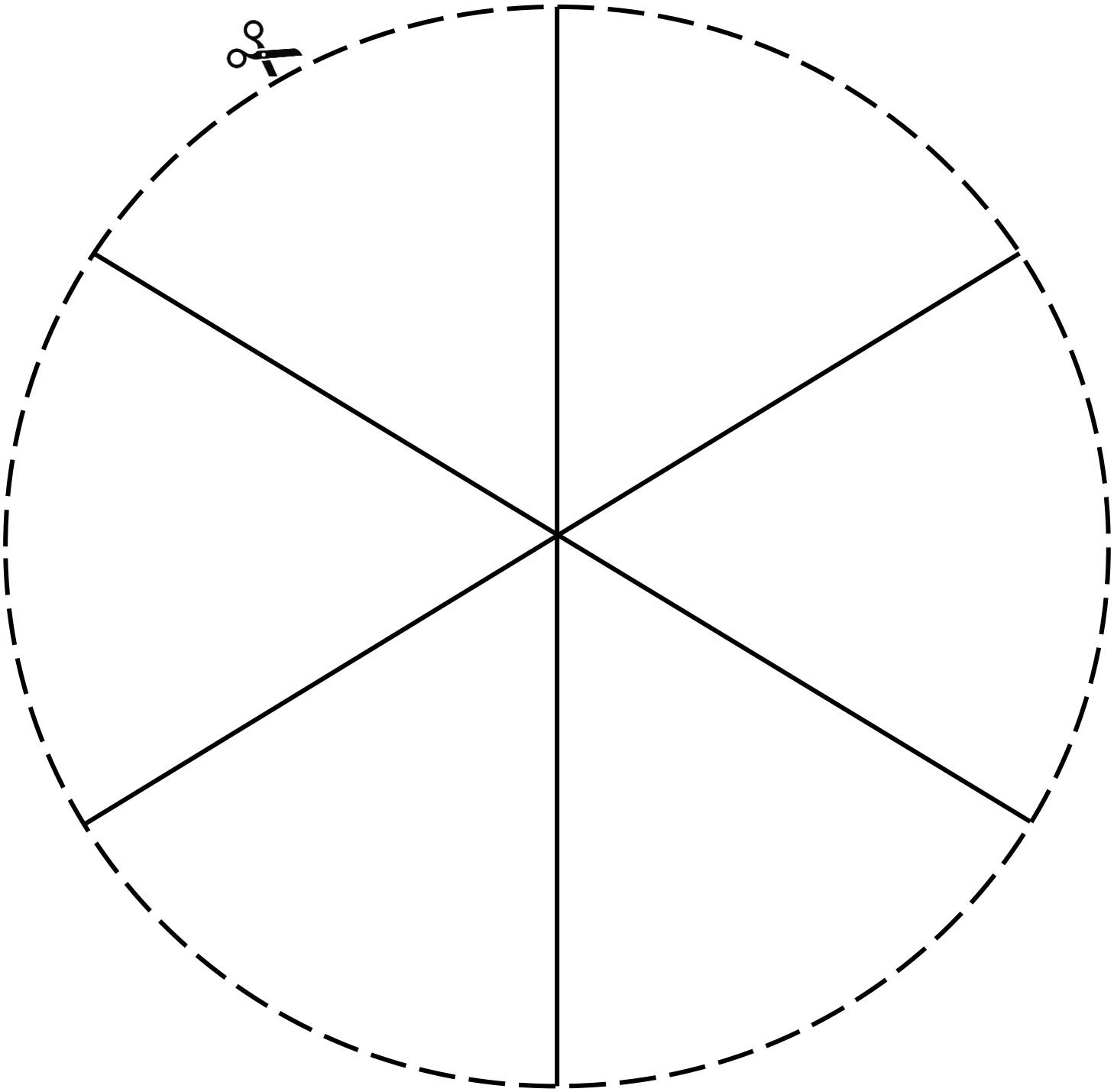
Desenha **6 aves bebés** nos post-its

Desenha 1 ave à tua escolha!

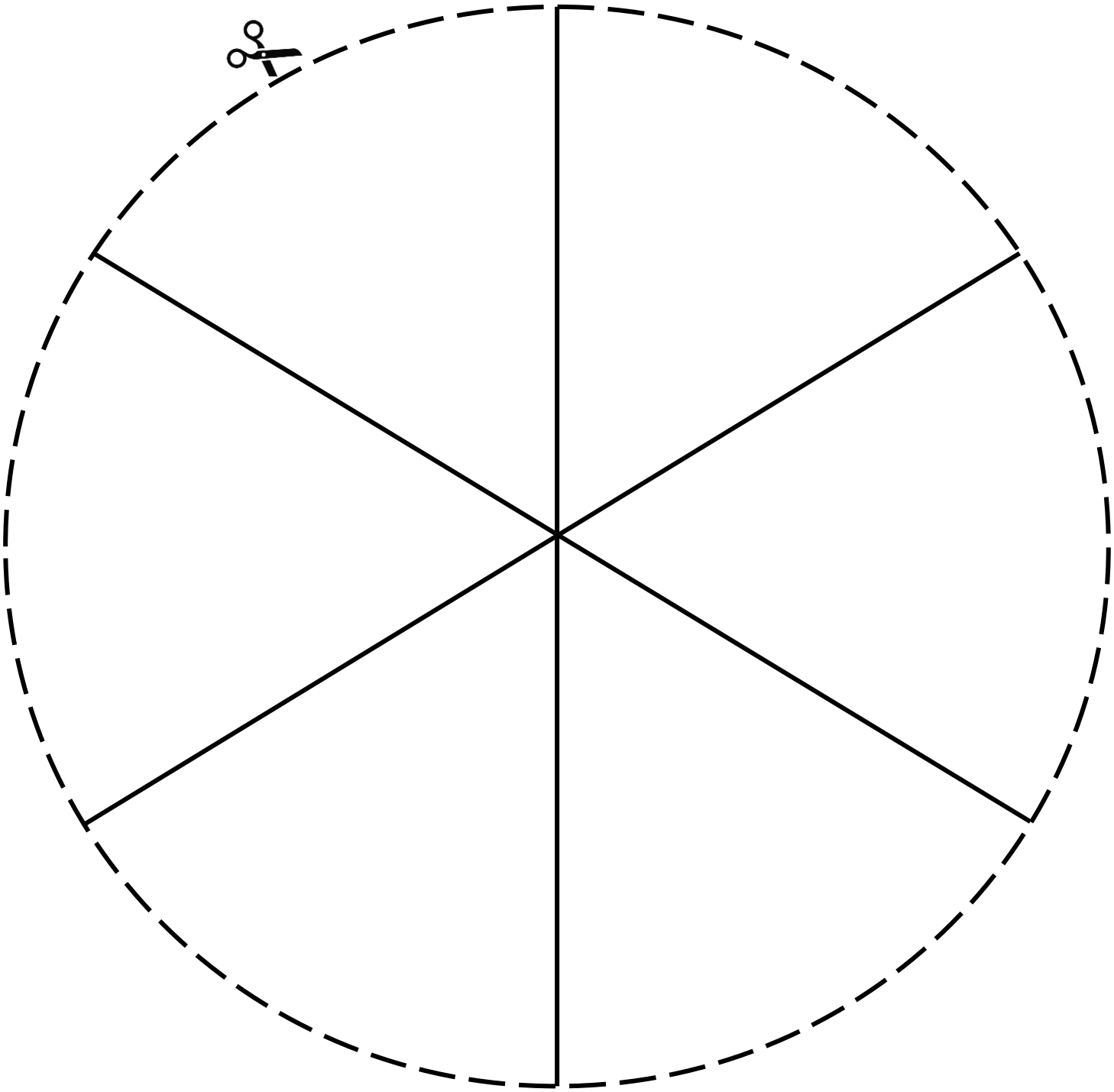
Codificar um sistema para girar uma roda



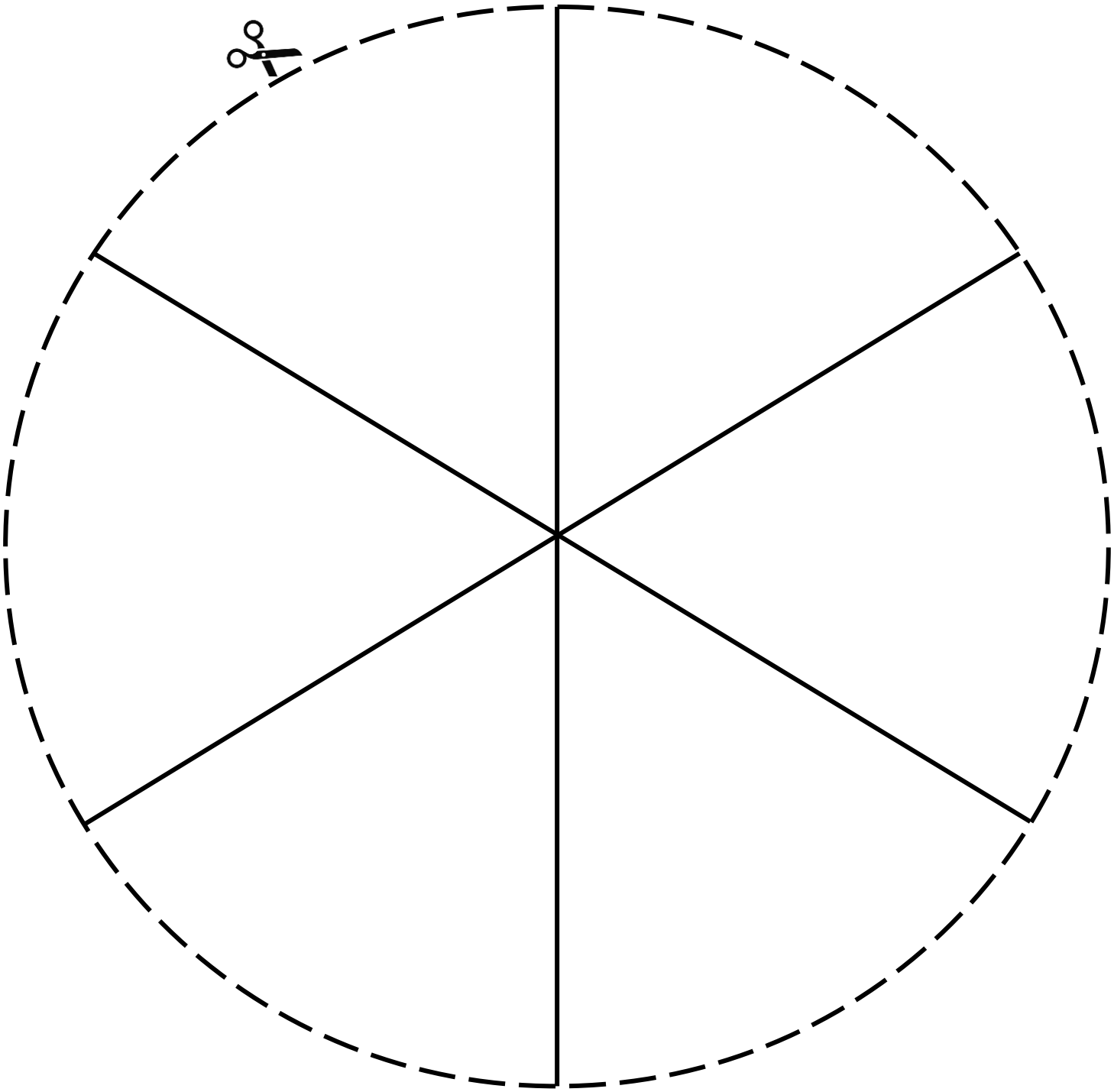
Criar uma roda giratória



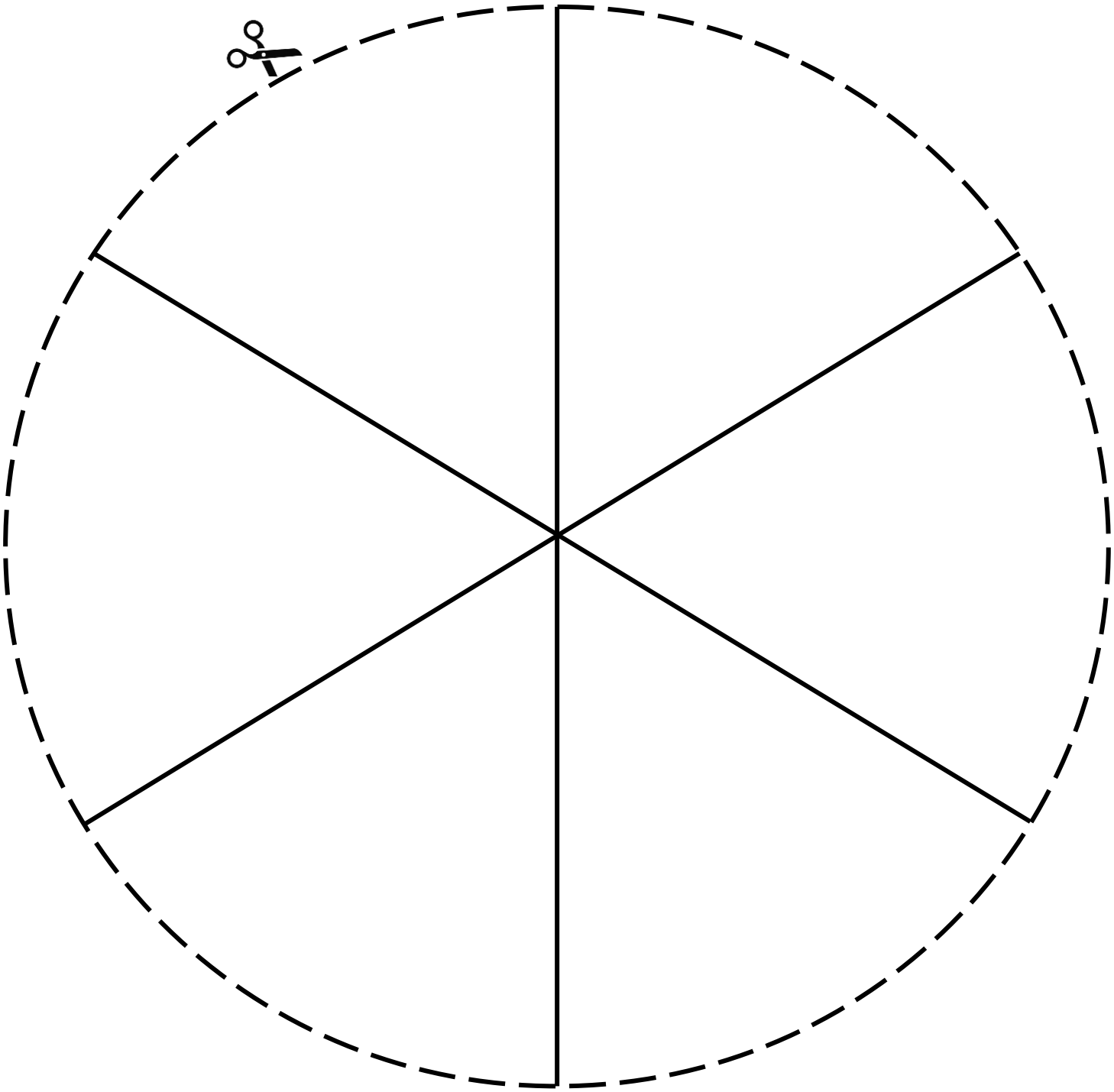
Criar uma roda giratória



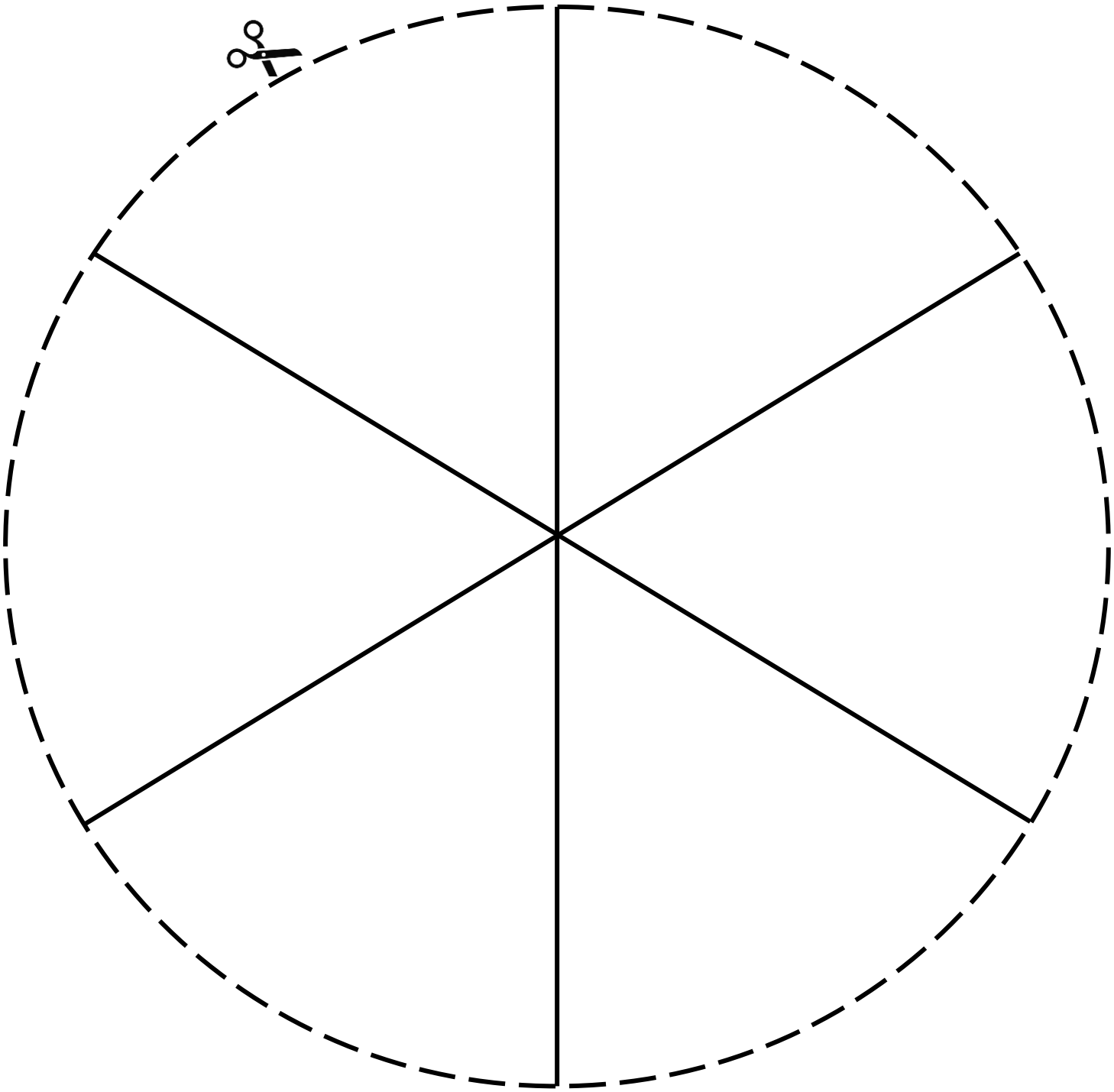
Criar uma roda giratória



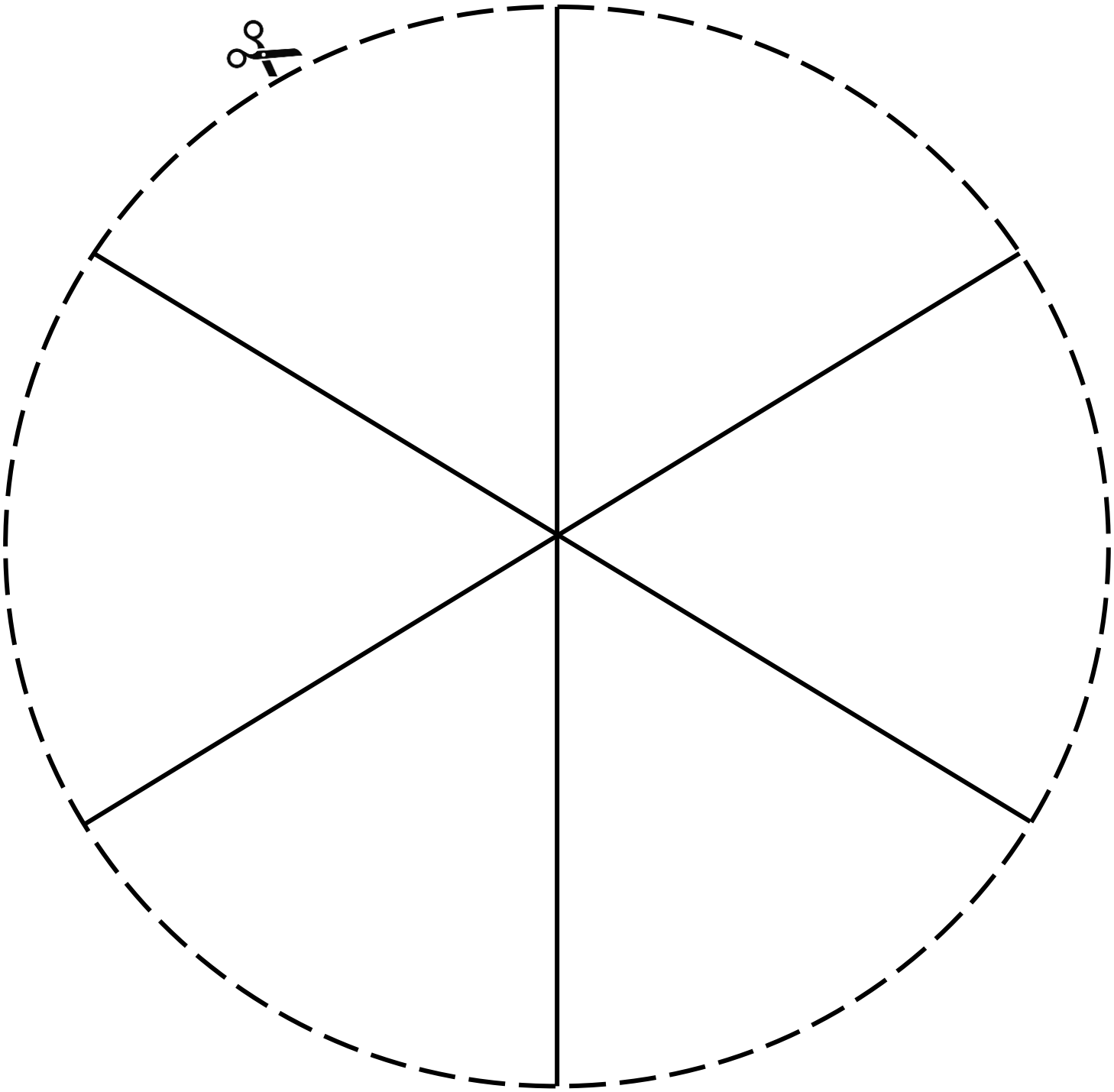
Criar uma roda giratória



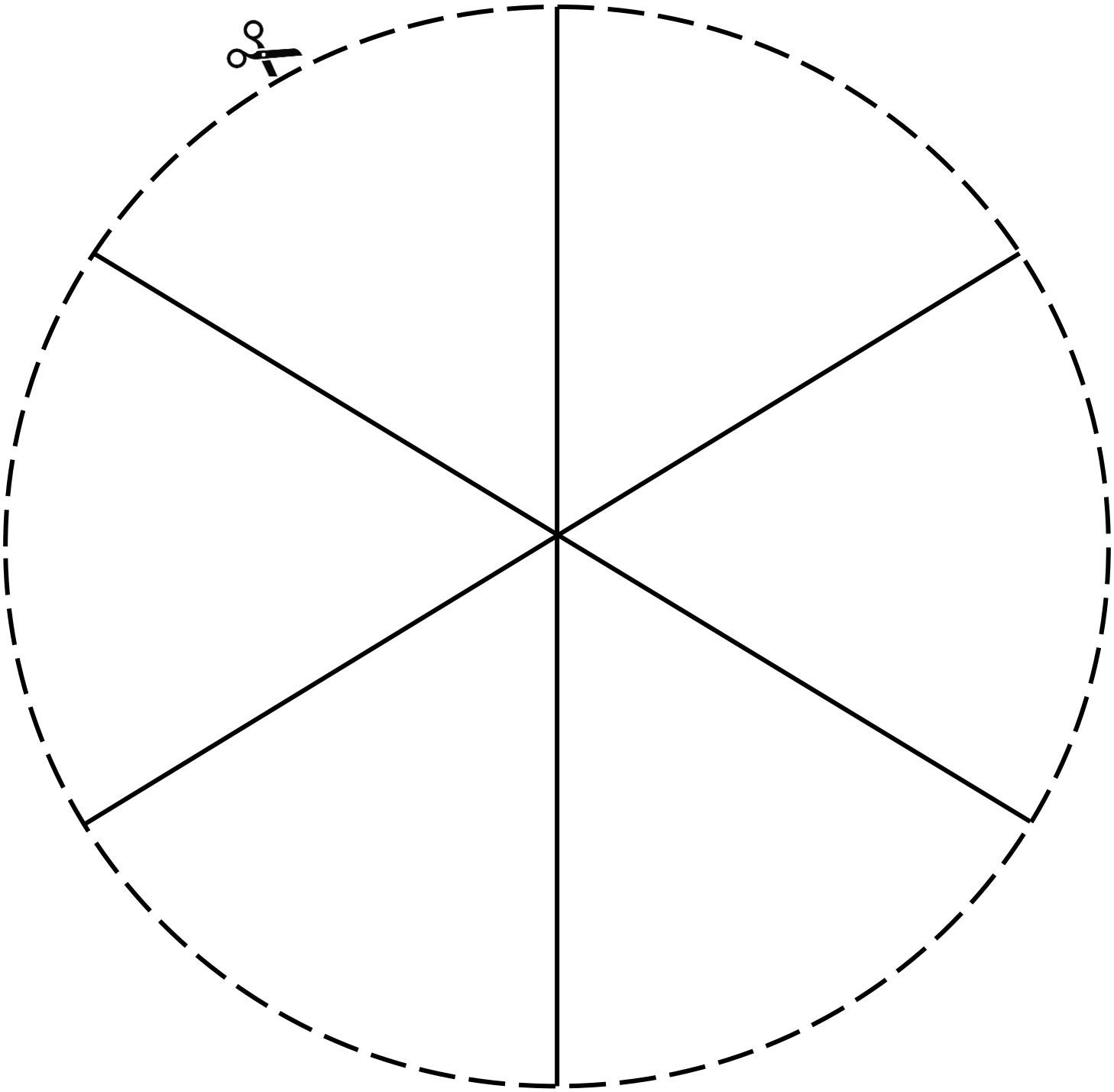
Criar uma roda giratória



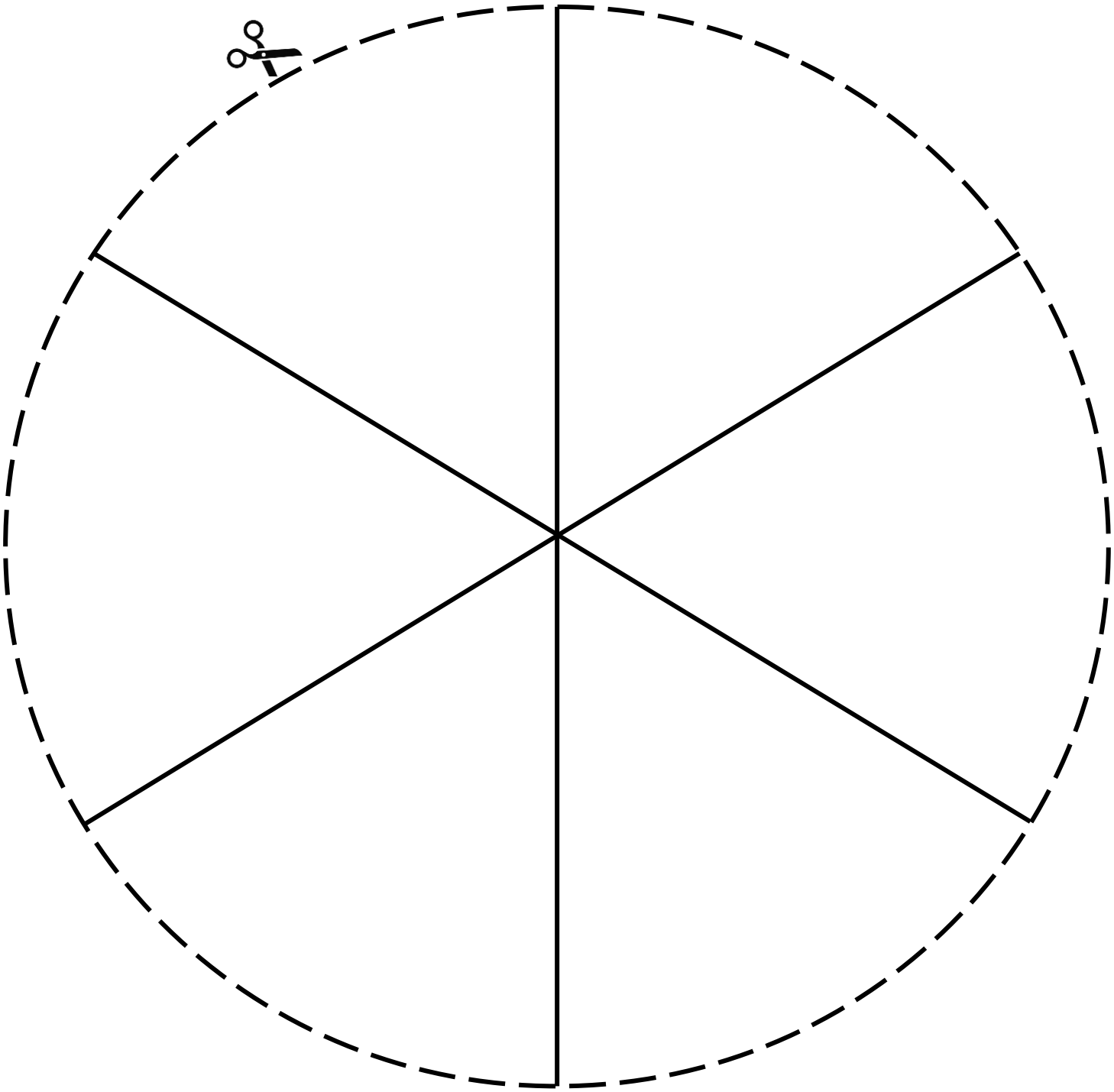
Criar uma roda giratória



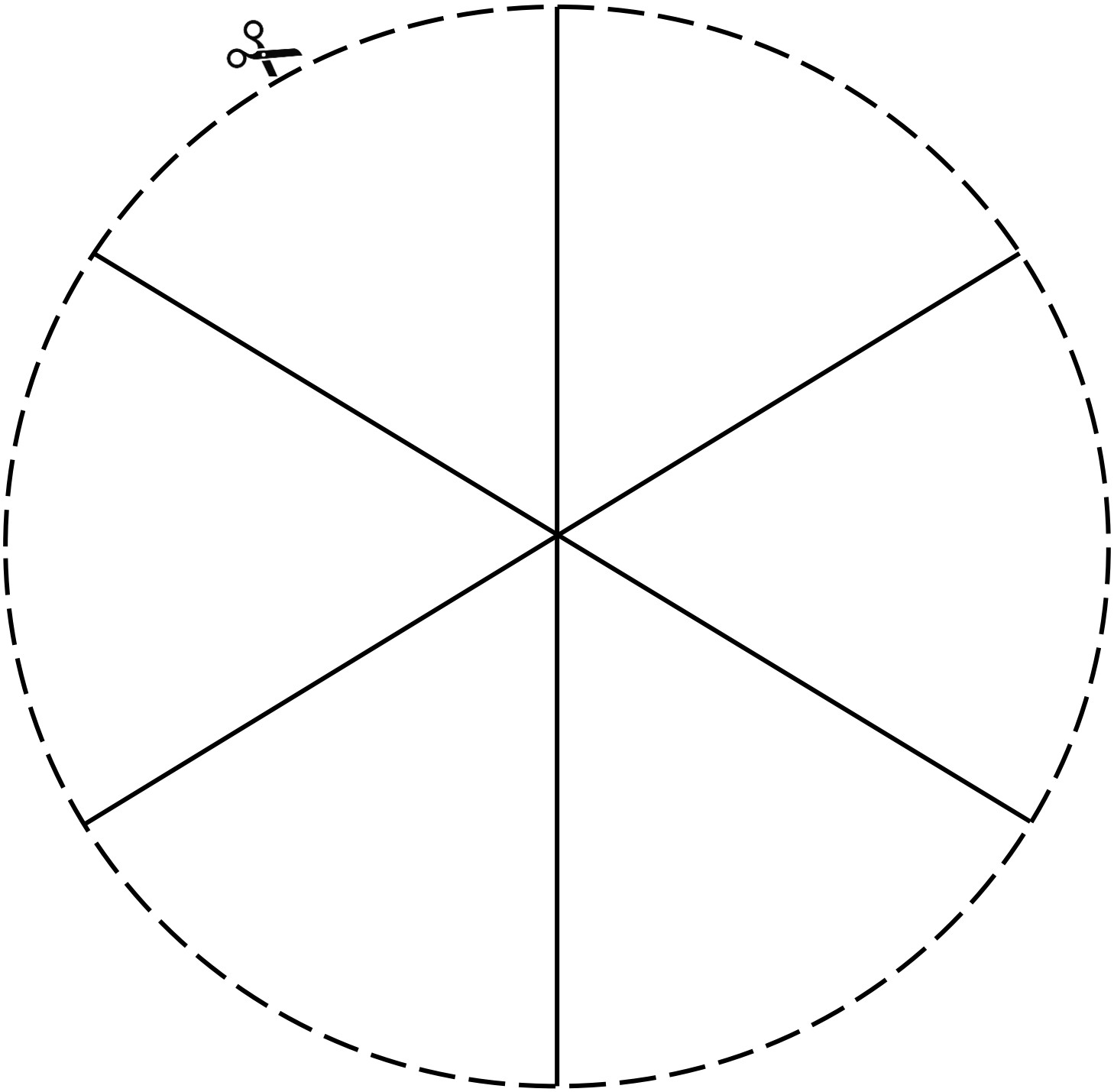
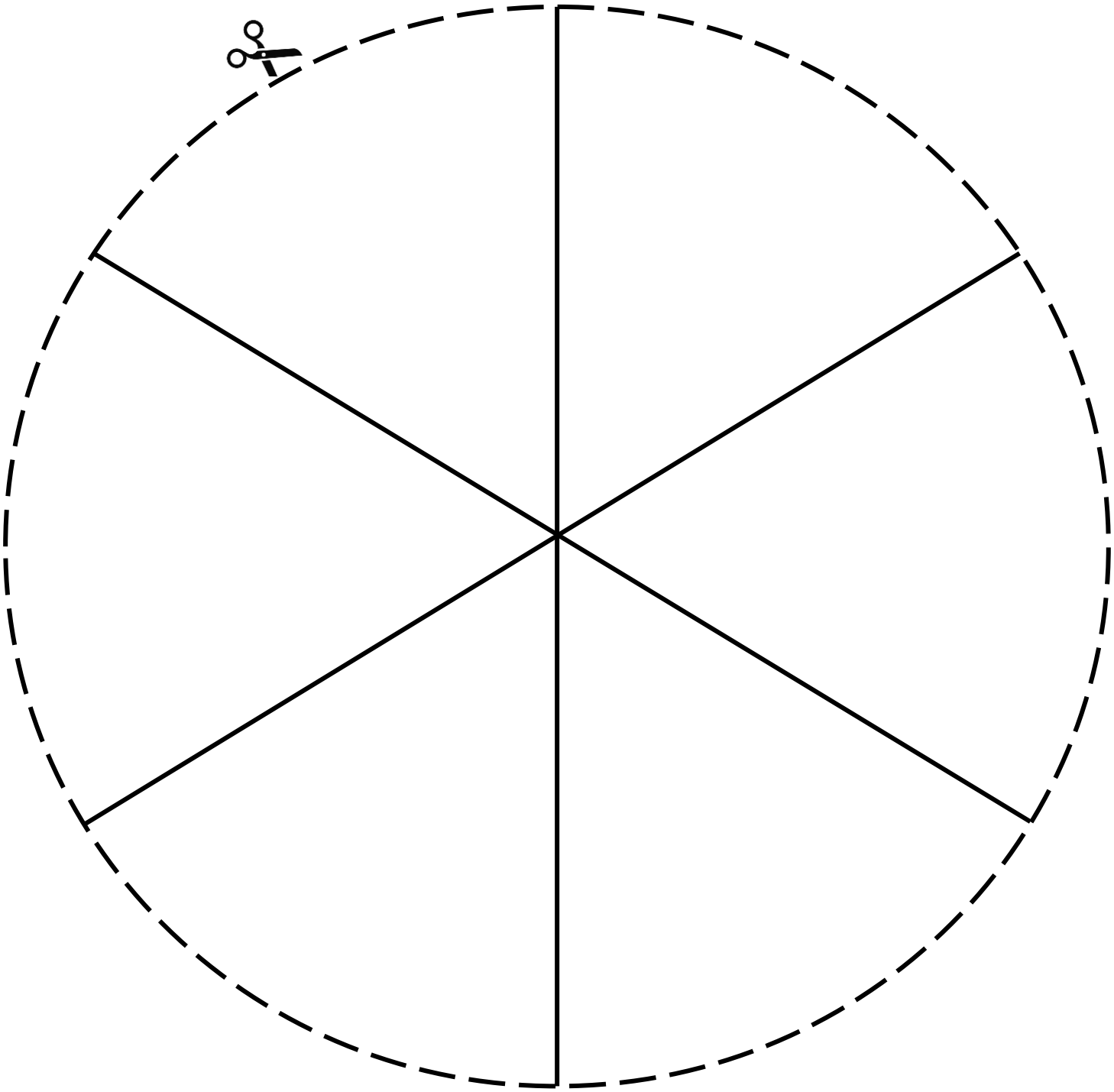
Criar uma roda giratória



Criar uma roda giratória



Criar uma roda giratória



Criar uma roda giratória